1. Escriba un programa que sume los elementos de un arreglo de flotantes. Cargue un arreglo con 10 elementos de tipo flotante. Escriba una función que realiza la sumatoria de los elementos y devuelva la suma al programa principal. Imprimir el resultado.

Algoritmo SumaVect {

// declarativas

flotante tab[10] = {0}, suma;

entero i;

// Cuerpo

para(i = 0; i <10; i = i + 1){

imprimir(“Ingrese los datos de la tabla: ”);

leer(tab[i]);

}

suma = sumaVector(tab);

imprimir(“La suma de valores del vector”,suma);

flotante sumarVector(flotante tab1[]){

// Declarativas locales

flotante sum = 0;

entero j;

para(j = 0; i < 10; j+=1){

sum = sum + tab1[j];

}

retornar(sum);

}

2 Escriba un programa que lea el nombre y las tres notas de 25 estudiantes y

determina en una función la nota final obtenida por cada uno. La calificación

1 vale 20%, la segunda vale 30% y la tercera vale 50%. En el programa principal.

Cargue la calificación obtenida en un arreglo. Una vez cargado el arreglo, determine

por cada calificación si el estudiante fue aprobado ó reprobado. Imprimir el nombre, la

puntuación y el mensaje correspondiente por estudiante.

Algoritmo NotasEstudiantes {

cadena nombre[25];

flotante nota1[25],nota2[25],nota3[25];

entero i;

para (i = 0; i < 25; i = i + 1){

imprimir("Ingresa tu nombre[",i,"]:";

leer(nombre[i]);

imprimir("Ingresa la nota 1: ");

leer(nota1[i]);

imprimir("Ingresa la nota 2: ");

leer(nota2[i]);

imprimir("Ingresa la nota 3: ");

leer(nota3[i]);

}

// Llamada de la función

notaFinal(nota1,nota2,nota3,nombre);

}

// Definición de la función

notaFinal(flotante cali1[ ], flotante cali2[ ], flotante cali3[ ], cadena name[ ]){

flotante notafinal,arreglo[25];

entero j;

para (j = 0; j < 25; j = j + 1){

notafinal = (cali1[j]\*0.20) + (cali2[j]\*0.30) + (cali3[j]\*0.50);

arreglo[j] = notafinal;

si ((arreglo[j] < 0) o (arreglo[j] > 100)){

imprimir("Error, ingresa un numero entre 0 y 100 en las notas.");

} de otro modo {

si (arreglo[j] >= 71)

imprimir(name[j]," Puntuacion: ",arreglo[j]," aprobo";

de otro modo si (arreglo[j] < 71){

imprimir(name[j]," Puntuacion: ",arreglo[j]," reprobo";

}

}

}

retornar ( );

}

3. Cargue un arreglo de 50 elementos, y páselo a una función donde invierte el

contenido del arreglo el primero se vuelve el último y el último el primero. No

use un vector adicional Imprima el arreglo en el programa principal.

Algoritmo Elementos {

entero elementos[50],i;

para (i = 0; i < 50; i = i + 1){

imprimir("Ingresa un numero[",i,"]:";

leer(elementos[i]);

}

// Llamada a la función

invertNumeros(elementos);

}

// Definición de la función

invertNumeros(entero elementos1[ ]){

entero j;

// Invertir el orden

para (j = 49; j >= 0; j = j - 1){

imprimir(elementos1[j]," ");

}

retornar ( );

}